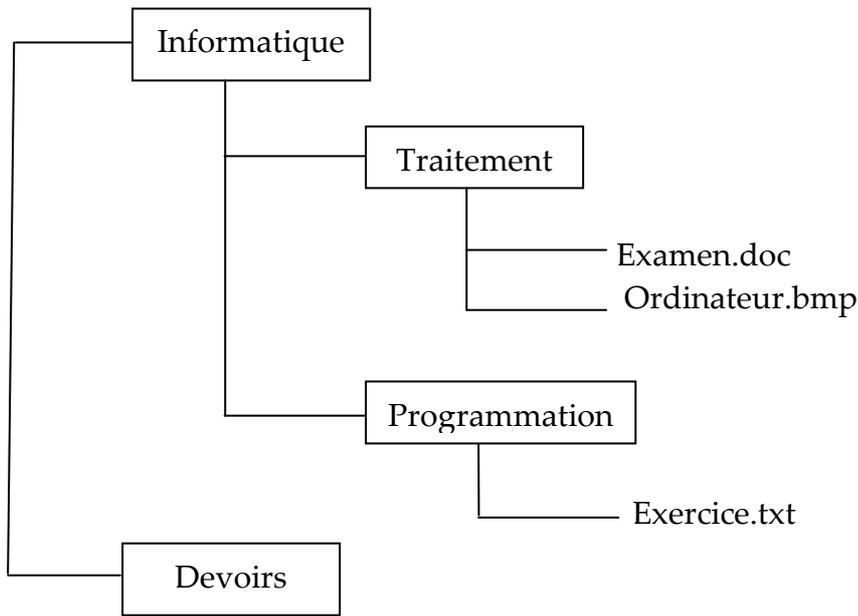


Lycée Menzel Bouzaienne Prof. : Mr. H. Mahdi * * * Année scolaire 2009/2010 * * * Devoir de contrôle pratique N°1	Classe : 2 ^{ème} T.I 1	Nbr.pages : 2
	Matière : Informatique	Coéfficient : 3
	Date : 10/11/2009	Durée : 1h
☞ Cette feuille doit être remise à la fin de l'examen.		
Nom et Prénom : N° Note : / 20		

1. Créer sous la racine **D**, un répertoire qui porte votre **nom et prénom**.
2. Créer, sous ce répertoire, l'arborescence de dossiers suivante :



3. Déplacer le dossier **Devoirs** sous le dossier **Informatique**.
4. Copier le fichier **Examen.doc** sous le dossier **Devoirs**.
5. Renommer le fichier **Exercice.txt** par le nouveau nom **série.txt**.
6. Créer un raccourci du dossier **informatique**.
7. Partager le dossier **Programmation** sur le réseau.
8. Donner la spécification du fichier **Ordinateur. bmp**

.....

9. Donner les étapes à suivre pour supprimer le dossier **informatique**.

.....

10. Saisir le texte suivant dans le fichier **Examen.doc** du dossier **Devoirs**.

Un ordinateur ne comprend par sa construction que le langage binaire. Dans la machine, un programme est donc toujours composé d'instructions codées en binaire (0 et 1).

Le langage binaire présente l'avantage de permettre une programmation très proche de la machine. Néanmoins, le langage machine présente cependant de gros inconvenients, il est difficile à écrire d'où un risque d'erreurs très élevé.

Cette difficulté a mené au développement des langages beaucoup plus proche du langage naturel, appelés **langages de programmation**.

11. Appliquer la mise en forme indiquée dans le texte.

12. Ajouter au début du texte le titre **Langages de programmation** et le mettre en forme comme suit : police = Arial, style : gras, taille = 16, couleur = bleu, alignement = centré.

13. Appliquer la mise en page suivante :

Marge haut=marge bas= 1,5 cm et Marge droite=marge gauche= 2 cm

14. Insérer une image de la bibliothèque à gauche, en bas, illustrant le thème du texte.

✎ *Bon Travail* ✎

Grille d'évaluation

Question	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Nbre de pts	1	3.5	1	1	1	1	1	1	1	3	2.5	1	1	1
Note														