

Nom :
Prénom :
Classe: 3 SI

NOTE :.....

DEVOIR DE CONTROLE PRATIQUE N°1

Important :

Enregistrez au fur et à mesure votre programme sous la racine du c : en lui donnant comme nom votre nom et prénom

Remplir une matrice par $n*m$ caractères donnés **aléatoirement** par l'ordinateur, déterminer puis afficher le nombre de lettres, de chiffres et de symboles contenu dans cette matrice. Avec n c'est le nombre de lignes, m c'est le nombre de colonnes, $2 < n \leq 50$ et $2 < m \leq 50$. On va utiliser uniquement les caractères dont les code ASCII varient entre 33 et 122.

Exemple

$n=4$ et $m=5$

La Matrice

a	!	2	R	0
;	(L	t	2
#	?	8	+	m
f	3	g	8	*

Le programme affiche :

Nombre de lettres alphabétiques : 7

Nombre de chiffres : 6

Nombre de symboles : 7

Grille d'évaluation :

Questions	Nbre de points
Enregistrement	2
Si exécution et tests réussis Alors	18
Sinon	
Compilation	4
Structures de données adéquates au problème posé	4
Traitements avec structures de contrôle adéquates	10