

Exercice 1 :

Soit l’algorithme suivant :

- 0) debut exercice1
- 1) $x \leftarrow (1500 + 2 * \text{tronc}(12.3)) / 5$
- 2) $y \leftarrow \text{arrondi}(x)$
- 3) $z \leftarrow (y = \text{abs}(x - 0.8)) \text{ ou } (x + y < 120) \text{ ou } (x < y)$
- 4) $\text{convch}(X, \text{ch})$
- 5) $c \leftarrow \text{sous chaîne}(\text{ch}, 1, 1)$
- 6) $\text{valeur}(\text{ch}, n, e)$
- 7) fin exercice1

1- donner la valeur et le type de chaque variable

N°	variables	Types	Valeurs
inst			
1	x		
2	y		
3	z		
4	ch		
5	c		
6	n		
6	e		

Exercice 2 :

Pour chacune des questions suivantes mettez une croix devant la bonne réponse :

- 1) soit la séquence d’instruction suivante :
- ```

si a mod 2=0 alors
pair ← vrai
sinon
pair ← faux
finsi

```

quelle est le type de la variable pair ?

- chaîne       booléen

- 2) soit n entiers de 5 à 10 saisis au clavier, on peut les sauvegarder dans le type :

- intervalle : type ent=5..10;
- énuméré : type ent=(5,6,7,8,9,10) ;
- tableau : type ent=array[1..50] of integer ;

- 3) soit la séquence d’instruction suivante :

```

type tab=array[1..10] of string ;
var t :tab;
begin
t[1] := '1' ;
t[2] := abc ;
end ;

```

Est ce l’affectation est juste ?

- Affectation 1 :  vrai       faux

justifier : .....



## Analyse :

Résultat= écrire ("le texte de l'héritage est ",.....)

Traitement=

4)

3) Pour i de 1 à n faire

T1[i]=donnée

T2[i]=donnée

finpour

2) n=donnée

1) Ch=donnée

1. Ajouter à la séquence 1, le contrôle nécessaire en suivant l'énoncé ci dessus.
2. Ajouter à la séquence 2, le contrôle nécessaire en suivant l'énoncé ci dessus.
3. Ajouter à la séquence 3 , le contrôle nécessaire en suivant l'énoncé ci dessus.
4. Terminer la séquence 4 qui permet de déterminer le texte finale.
5. Déclarer les variables utilisées

### Tableau de définition de nouveaux types

| types |
|-------|
|       |

### Tableau de déclaration des objets :

| Objets | T/N | Rôle |
|--------|-----|------|
|        |     |      |

6. écrire l'algorithme correspondant: