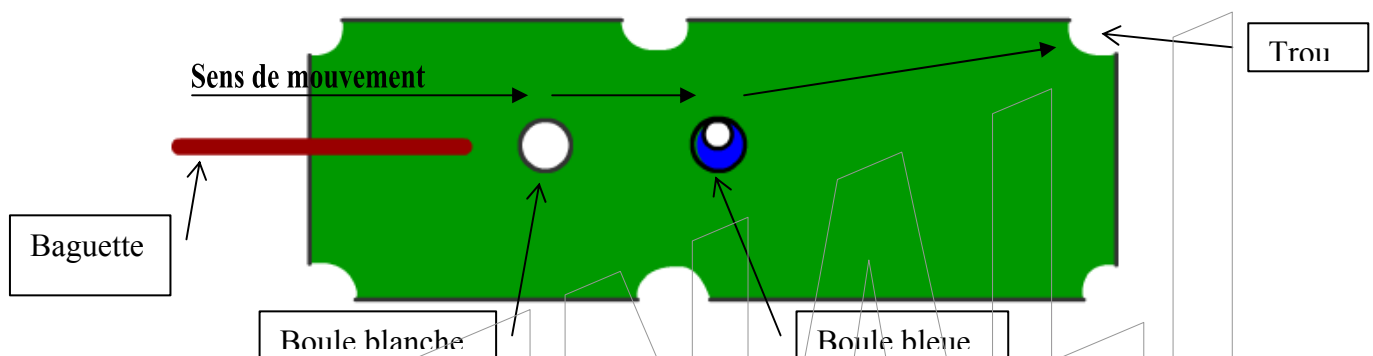


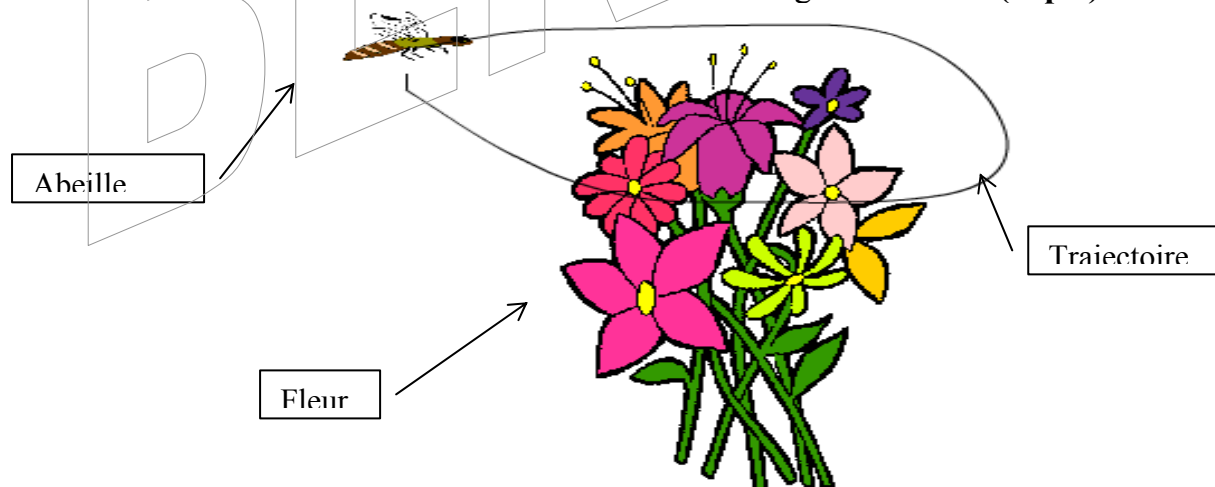
Questions

1. Lancer le logiciel de création d'animation.
2. Créer une nouvelle animation puis l'enregistrer sous le nom « **DC_votre nom et prénom** » dans le dossier D:\4SI. (2 pts)
3. Changer les propriétés du document : Titre : Devoir de contrôle 1, Taille : 600 x 400 pixels , Cadence = 15 ips (1.5 pts)
4. Renommer la première séquence en « **Nom** » puis ajouter 2 autres séquences et les nommer respectivement « **billard** » et « **abeille** » (2 pts)
5. Dans la séquence « **Nom** », insérer un texte contenant votre nom et prénom puis le faire défiler de gauche à droite. (3.5 pts)
6. Dans la séquence « **billard** », créer une animation qui illustre un coup d'un jeu de billard, les mouvements de baguette et des boules sont illustrés dans le figure suivant. (6 pts)



- a- Pour le **premier mouvement** la baguette se déplace pour atteindre la boule blanche.
- b- **Après le premier mouvement**, la boule blanche se déplace vers la **boule bleue**.
- c- Puis la **boule bleu** se déplace pour entrer dans le **trou**

7. Dans la séquence « **abeille** », créer une animation qui illustre le mouvement d'une abeille autour d'une fleur. L'animation est illustrée dans la figure suivante (5 pts)



Ajouter le son de l'abeille à l'animation.

NB. Les médias nécessaires pour créer l'animation se trouvent dans le dossier **D:\4I\medias**

BON TRAVAIL