

LYCEE FERIANA	Devoir de Synthèse N° 1 (TP) TIC	4ème année Sciences de l'Informatique
KACHBOURI Khaled	DATE : 28 Novembre 2007	

Objectif : Réaliser un module interactif qui comporte les trois types d'animations en utilisant FLASH.

Contenu de l'animation:

- dimension : 600x500 pixels
- nombre d'écran : 3 séquences (écrans)
- utilisation d'un fond coloré.
- médias : textes, images, boutons, scripts,
- une interpolation de mouvement et une interpolation de forme
- une interpolation de mouvement le long d'une trajectoire



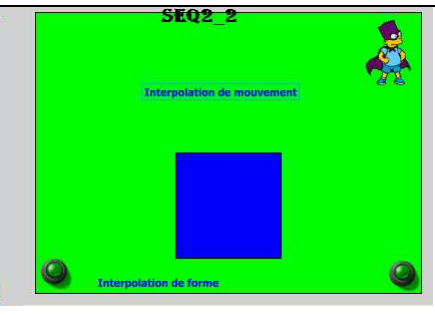

Evaluation de l'animation:

- simplicité d'utilisation
- lisibilité de l'interface
- cohérence entre le sujet et les choix graphiques.
- liens fonctionnels
- utilisation des boutons, script, interactivité,
- animations

Présentation de l'animation : (5 points)

- Sauvegarder le fichier sur le disque dur c:\BACINFO_TIC sous le nom : PROJET_NOM_PRENOM.
- Publier le fichier en SWF : PROJET_NOM_PRENOM.swf

Ecrans de l'animation :

<p>SEQUENCE1 (7points)</p> <p>Couleur arrière plan : 1 point Textes + calques : 2 points Bouton + calque : 1 point Taille de l'animation : 1 point Script bouton : 2 points</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Créer 3 calques : c_devoir, c_nom, B_next - Taille de l'animation : 25 images - Dans l'image N 25 insérer le code script suivant : gotoandplay ("sequence1", 1)
<p>SEQUENCE2 (18points)</p> <p>Textes + calques : 2 points Boutons + calques : 2 points Importation de l'image : 2 points Ajout du dessins (cercle, carre) : 2 points Interpolation de Mouv : 3 points Interpolation de Forme : 3 points Script bouton_next : 2 points Script bouton_back : 2 points</p>		
<p>SEQUENCE3 (10points)</p> <p>Textes +calques + taille de l'animation : 1 point Bouton + calque + taille de l'animation : 1 point Importation de l'image : 2 points Interpolation de Mouv le long d'une trajectoire (guide de mouvement, dessin trajectoire, ...): 5 points Script bouton : 1 point</p>		<ul style="list-style-type: none"> - Créer 3 calques : c_image, c_texte, B_back - Insérer un guide de mouvement - Taille de l'animation : 25 images - Dans l'image N 25 insérer le code script suivant : gotoandplay ("sequence3", 1)