

Devoir de synthèse N°1

Exercice 1 (8 points)

Donner le code HTML nécessaire pour la mise en forme de la page web suivante :

Programme 4SI
1. Outils de collaboration
2. Production électronique avancée
3. Publication électronique

Indications:

La page web a comme titre '**Technologies de l'information et de communication**'.

- Mise en forme du texte '**Programme 4SI**' : Centré, Gras, Souligné, Taille de la police=6, Couleur=rouge (red en anglais), Type de la police= "verdana".
- Mise en forme du texte '**1. Outils de collaboration**' : Italique, Taille de la police=3, Couleur=bleue (blue en anglais), Type de la police= "Arial".
- Mise en forme du texte '**2. Production électronique avancée**' : Taille de la police=3, Couleur=noire (black en anglais), Type de la police= "Times New Roman".
- Mise en forme du texte '**3. Publication électronique**' : Souligné, Taille de la police=3, Couleur=verte (green en anglais), Alignement : à droite.
- Les sauts de lignes : Un saut de 2 lignes entre le texte 'Programme 4SI' et le texte '1. Outils de collaboration', un saut de deux lignes entre le texte '1. Outils de collaboration' et le texte '2. Production électronique avancée' et un saut de 2 lignes entre le texte '2. Production électronique avancée' et le texte '3. Publication électronique'.

Exercice 2 (12 points)

1. Créez un nouveau dossier qui portera votre nom et prénom sur le disque local C:\. Il doit être partageable sur le réseau. Enregistrez au fur et à mesure votre travail dans ce dossier.
2. Réaliser une animation de taille 550*300 pixels de cadence 15.
Cette animation comporte 2 séquences :
 - Dans la Séquence 1, créez un nouveau calque nommé 'Forme' dans lequel vous créez une interpolation de forme de votre choix (la durée de l'interpolation est de 55 images).
 - Dans la Séquence 2, créez un nouveau calque nommé 'Mouvement' dans lequel vous créez une interpolation avec guide de mouvement qui montre le rebondissement d'un ballon sur un escalier. (la durée de l'interpolation est de 65 images).
3. Appliquer l'instruction ActionsScript convenable à l'image 55 du calque 'Forme' pour atteindre la Séquence 2 avec lecture en commençant par l'image 15.
4. Insérer un nouveau calque dans la Séquence 2 nommé 'Bouton2' dans lequel vous insérez 2 boutons qui doivent être renommés respectivement par 'Play', et 'Stop'.
5. Appliquer les instructions ActionsScript nécessaires à ces boutons de façon que le bouton 'Play' permette de lire l'animation et que le bouton 'Stop' permette de l'arrêter.
6. Insérer un nouveau calque dans la Séquence 1 nommé 'Bouton1' dans lequel vous insérez 3 boutons qui doivent être renommés respectivement par 'Image', 'Site web' et 'Pause'.
7. Recherchez une image d'extension jpg dans votre disque dur et copiez-la dans votre dossier de travail.
8. Appliquer les instructions ActionsScript nécessaires aux boutons du calque 'Bouton1' de façon que le bouton 'Image' permette de charger l'image se trouvant dans votre dossier, que le bouton 'Site web' permette d'ouvrir la page web <http://www.siteduzero.com> dans le navigateur web et que le bouton 'Pause' permette d'atteindre la Séquence 2 avec arrêt sur l'image 20.
9. Enregistrer l'animation sous le nom Animation et sous le format FLA.
10. Publier l'animation dans les formats suivants : .SWF, .HTML, et .Exe sous votre dossier de travail.