

CORRECTION SUJET 26 MAI 2014
8H

```

program S26_05_2014_8h;
uses wincrt;
var
  n,m:integer;

  {saisie de n et m}

procedure saisie (var n,m:integer);
begin
  repeat
    writeln('donner les entiers n et m:');
    readln(n,m);
  until (n>=100) and (n<m);
end;

{fonction qui vérifie si un entier n est premier ou non}

function premier (n:integer):boolean;
var
  nb,i:integer;
  ok:boolean;
begin
  nb:=0;
  for i:=1 to n do
    if (n mod i=0) then
      nb:=nb+1;
    if nb=2 then
      ok:=true
    else
      ok:=false;
  premier:=ok;
end;

{fonction qui retourne la somme des chiffres d'un entier}

function somme (n:integer):integer;
var
  s,i,a,e:integer;
  ch:string;
begin
  str(n,ch);
  s:=0;
  for i:=1 to length(ch) do
    begin

```

```

    val(ch[i],a,e);
    s:=s+a;
end;
somme:=s;
end;

```

{fonction qui vérifie si un entier n est harshad ou non}

```

function harsh (n:integer):boolean;
begin
  if (n mod somme(n)=0) and
  (premier(Pred(n))) then
    harsh:=true
  else
    harsh:=false;
end;

```

{procédure qui affiche tous les entiers harshad qui existent entre deux entiers n et m}

```

procedure affichage (n,m:integer);
var
  i:integer;
begin
  for i:=n to m do
    if harsh(i) then
      writeln(i, ' car ',i,' est harshad et son
      prédécesseur ',i-1,' est un nombre
      premier');
end;

```

{programme principal}

```

begin
  saisie(n,m);
  affichage(n,m);
end.

```

**CORRECTION SUJET 26 MAI 2014
9H30**

program S26_05_2014_9h30;

uses wincrt;

var

nb:integer;

{saisie de nb}

procedure saisie (var nb:integer);

begin

repeat

writeln('donner un entier');

readln(nb);

until (nb>=4) and (nb mod 2 = 0);

end;

{fonction qui vérifie si un entier n est premier ou non}

function premier (n:integer):boolean;

var

nb,i:integer;

ok:boolean;

begin

nb:=0;

for i:=1 to n do

if (n mod i=0) then

nb:=nb+1;

if nb=2 then

ok:=true

else

ok:=false;

premier:=ok;

end;

{Procédure qui affiche tous les couples de nombres premiers tels que leur somme est égale à nb}

procedure affichage (nb:integer);

var

i:integer;

begin

for i:=2 to nb-2 do

if premier(i) and premier(nb-i) then

writeln(' ,i, ,nb-i,');

end;

{programme principal}

begin

saisie(nb);

affichage(nb);

end.

CORRECTION SUJET 26 MAI 2014

11H

```
program S26_05_2014_11h;
uses wincrt;
type
  tab1=array[1..30] of integer;
  tab2=array[1..99] of integer;
var
  T:tab1;
  TI:tab2;
  n:integer;

  {Saisie de n}

procedure saisie(var n:integer);
begin
repeat
  writeln('donner la taille du tableau:');
  readln(n);
until (n in [5..30]);
end;

{Procédure qui remplit un tableau d'éléments distincts}

procedure remplissage(var
  t :tab1 ;n :integer) ;
var
  i,j:integer;
  ok:boolean;
begin
repeat
  writeln('donner l"element 1');
  readln(T[1]);
until (T[1] in [1..99]);
for i:=2 to n do
repeat
  writeln('donner l"element:',i);
  readln(T[i]);
  j:=i;
  ok:=false;
repeat
  j:=j-1;
  if T[i]=T[j] then
    ok:=true;
until (ok=true) or (j=1);
until(ok = false) and (T[i] in [1..99]);
end;
```

{Procédure qui permet de trier T selon le principe décrit}

```
procedure tri (var T:tab1; var TI:tab2;
  n:integer);
var
  i,j:integer;
begin
{Initialisation du tableau TI (toutes les cases à 0)}
  for i:=1 to 99 do
    TI[i]:=0;
{Remplissage du tableau TI tel que chaque case d'indice T[i] contient l'élément T[i]}
  for i:=1 to n do
    TI[T[i]]:=T[i];
{Remplissage du tableau T avec les éléments différents de 0 de TI}
  j:=0;
  for i:=1 to 99 do
begin
  if TI[i]<>0 then
begin
  j:=j+1;
  T[j]:=TI[i];
end;
end;
{procédure qui affiche le tableau T }

procedure affichage (t:tab1;n:integer);
var
  i:integer;
begin
  for i:=1 to n do
    writeln(T[i]);
end;

{programme principal }

begin
  saisie(n);
  remplissage(T,n);
  tri(T, TI, n);
  affichage(T,n);
end.
```

CORRECTION SUJET 26 MAI 2014
14H

```

program sujet14h;
uses wincrt;
type
    tab=array[1..25] of integer;
var
Nombre,TD,TA:Tab;
n,j,k:integer;

{saisie de n}
procedure saisie(var n:integer);
begin
repeat
    writeln('donner la taille du
tableau');
    readln(n);
until (n in [5..25]);
end;

{procédure qui remplit le tableau
Nombre avec des éléments strictement
positifs}
procedure remplissage(var
Nombre:tab; n:integer);
var
    i:integer;
begin
for i:=1 to n do
repeat
    writeln('donner l"element ', i);
    readln(Nombre[i]);
until(Nombre[i]>0);
end;

{fonction qui calcul la somme de
diviseur d'un entier x sauf lui même}
function somme_diviseur
(x:integer):integer;
var
    s,i:integer;
begin
    s:=0;
    for i:=1 to (x div 2) do
        if x mod i = 0 then
            s:=s+i;
    somme_diviseur:=s;
end ;

```

*{Procédure qui remplit les deux
Tableaux TD et TA (j et k seront les
tailles respectives de TD et TA)}*

Procedure transfert (Nombre:tab;var
TD,TA:tab;n:integer; var j,k:integer);

var
 i:integer;
begin
 j:=0;
 k:= 0;
 for i:=1 to n do
 if somme_diviseur(Nombre[i])>
Nombre[i] then
 begin
 j:=j+1;
 td[j]:=Nombre[i];
 end
 else if somme_diviseur(Nombre[i])<
Nombre[i] then
 begin
 k:=k+1;
 ta[k]:=Nombre[i];
 end
end;

*{Procédure qui permet d'afficher un
tableau}*

procedure affichage(T:tab;
n:integer);

var
 i:integer;
begin
for i:=1 to n do
 write (T[i], ' ');
end;

{Programme principal}

begin
 saisie(n);
 remplissage(Nombre,n);
 transfert(Nombre,TD,TA,n,j,k);
 affichage(TD,j);
 writeln ;
 affichage(TA,k) ;
end.