

PARTIE THÉORIQUE

EXERCICE 1:

Cocher la bonne réponse :

a. Je travaille à domicile, quel service Internet vais-je utiliser pour transférer mes fichiers, de mon PC vers le PC de l'entreprise pour laquelle je travaille :

- FTP
- WWW
- Chat

b. Le code *tn* (c'est-à-dire Tunisie) dans une URL, indique que :

- Le site web a été créé en Tunisie.
- L'information qu'elle contient traite de la Tunisie.
- Le site est hébergé sur un ordinateur situé en Tunisie.

c. Le HTML est :

- Un langage de description des pages web
- Un protocole Internet
- Un logiciel de traitement multimédia

d. Un lien hypertexte :

- Permet de naviguer dans un site web
- Est un protocole Internet
- Est un outil multimédia

EXERCICE 2 :

On veut réaliser un réseau Local dans une entreprise qu'on connectera après à l'Internet

Question 1 : Donner les ressources matérielles nécessaires pour réaliser ce réseau ?

.....
.....

Question 2 : Dans un réseau local, quel sont les ressources partageables ?

.....
.....

Question 3 : Indiquez deux avantages pour l'utilisation du réseau informatique ?

.....
.....

Question 4 : Mettre le terme correspondant dans la case qui convient :

[égal à égal - partager - client/serveur - serveur]

Dans une architecture chaque ordinateur est à la fois client et serveur.

Cela signifie que chaque ordinateur du réseau est libre de

Ses ressources. Alors que, pour une architectureles ordinateurs du réseau sont tous connectés directement au

EXERCICE 3 :

1) Donner la définition d'une image bitmap

.....
.....

2) Citer deux périphériques d'acquisition d'images

-
-

3) Compléter le tableau suivant :

<u>Définition</u>	<u>Codage de la couleur (en bit)</u>	<u>Poids (en octet)</u>
436 * 125	16
500 *	32	400 000
300 * 400	120 000

4) Comment peut-t-on réduire la taille d'une image bitmap (Poids) :

.....
.....

PARTIE PRATIQUE

Avec le logiciel de traitement des images disponibles, réaliser les actions suivantes :

- 1- Créer le dossier « **4Lettre 3-G1** » dans le **Disque Local (D :)**
- 2- Ouvrir l'image "**plage.jpg**" se trouvant dans le dossier « **vacances** ».
- 3- Déterminer la largeur, la hauteur et le poids en Ko de cette image.
(Hauteur = Largeur = poids en Ko)
- 4- En utilisant les calques, insérer :
 - a. Insérer l'image "**parasole.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **Œ**
 - b. Insérer l'image "**chaise.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **•**
 - c. Insérer l'image "**balle.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **Ž**
 - d. Insérer l'image "**star.gif**" dans l'image "plage.jpg" à la place **•**
- 5- Enregistrer l'image résultat dans le dossier « **4Lettre 3-G1** » sous le nom « **nom-prénom.jpg** » avec une qualité de 80%.
- 6- Déterminer le poids de l'image « **nom-prénom.jpg** »
Poids en Ko=

Grille d'évaluation

N° Question	1	2	3	Pratique
Note	2	4	4	10