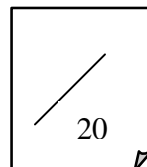


<b>Devoir de Synthèse n° 3</b>			<b>B</b>
<b>Epreuve : Informatique</b>			
<b>Enseignant :</b> DHAHRI Mbarek	<b>Durée :</b> 1 h	<b>Date :</b> 09/05/2008	
<b>Classe :</b> 3 Sc Exp 3	<b>Nom &amp; prénom :</b> .....		<b>G :</b> .....

### Exercice 1 (6 pts)



Corriger les erreurs de syntaxe du programme ci-dessous :

Programme	Erreurs corrigées
<pre> programme Perimetre uses wincrt ; var lo, la, p : réel ; begin   write ("donnez la longueur du rectangle : ")   readln (lo) ;   write ("donnez la largeur du rectangle : ")   readln (la) ;   p ← (2 * lo) + (2 * la);   writelen ('le perimetre est : ', p:4:0) ; end;</pre>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>

### Exercice 2 (14 pts)

Soit la grille d'analyse du programme **Inconnu**.

NOM = Inconnu		
S	L.D.E	O.U
3	<b>Résultat</b> = Ecrire (C, M)	
2	<b>Si</b> C = Majus (C) <b>Alors</b> M ← " est majuscule"	C
	<b>Sinon</b> M ← " est minuscule"	M
	<b>Fin Si</b>	
1	C = <b>Donnée</b> ("Donner un caractère : ")	
4	Fin <b>Inconnu</b>	

**Travail demandé :**

- Tableau de déclaration des objets (2 pts)
- Algorithme (4 pts)
- Traduction en Pascal, puis exécution sur ordinateur (7 pts)
- Rôle du programme (1 pt)

