

<b>Devoir de contrôle n° 1</b>		
<b>Epreuve : Informatique</b>		
<b>Enseignant :</b> DHAHRI Mbarek	<b>Durée :</b> 1 h	<b>Date :</b> 27/10/2008
<b>Classe :</b> 3 Sc Exp 3	<b>Nom &amp; prénom :</b> ..... <b>Groupe :</b> .....	

*Exercice 1 (4 pts)*

**Compléter les phrases suivantes :**

- L'unité d'information fondamentale en informatique est \_\_\_\_\_. Il peut prendre la valeur \_\_\_\_\_ ou \_\_\_\_\_.
- Les informations entrées par l'utilisateur sont appelées des \_\_\_\_\_.
- Le mot « Byte » en anglais signifie \_\_\_\_\_.
- Les périphériques sont connectés à l'unité centrale par des connecteurs appelés \_\_\_\_\_.
- \_\_\_\_\_ transporte les données échangées entre les différents éléments du système.
- \_\_\_\_\_ présente beaucoup plus de boutons que la souris.
- \_\_\_\_\_ est une mémoire volatile, c'est-à-dire une mémoire qui s'efface lorsque l'appareil qui la contient n'est plus alimenté en électricité.

*Exercice 2 (5.5 pts)*

**Répondre par Vrai si la phrase est correcte, par Faux sinon.**

- Il est possible d'utiliser un ordinateur sans carte mère .....  
.....
- La disquette est un périphérique d'entrée/sortie. ....  
.....
- Un ordinateur est composé seulement d'éléments matériels .....  
.....
- Le lecteur CD permet d'écrire sur des CD-ROM. ....  
.....
- Un kilo octets vaut 1042 octets. ....  
.....
- Le scanner est un périphérique de sortie. ....  
.....
- Dans un octet, on trouve dix-huit bits .....  
.....
- La taille d'un écran est exprimée en pouce .....  
.....
- Un pouce équivaut à 3,54 cm .....  
.....
- Le chipset est un composant de la carte mère .....  
.....
- Les périphériques de sortie peuvent faire entrer les données. ....  
.....

**Exercice 3 (7.5 pts)**

Classer les périphériques ci-dessous par leurs types en remplissant le tableau.

Lecteur CD                  Graveur DVD                  Moniteur                  lecteur de disquettes                  Clavier  
 Imprimante                  Microphone                  Webcam                  Haut-parleurs                  Stylo optique  
 Vidéo projecteur                  Modem

Périphérique .....	Périphérique .....	Périphérique .....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....
.....	.....	.....

**Exercice 4 (3 pts)**

Mettre une croix s'il s'agit d'une caractéristique de la RAM ou de la ROM.

	RAM	ROM
Accès en lecture	.....	.....
Accès en écriture	.....	.....
Mémoire vive	.....	.....
Mémoire morte	.....	.....
Mémoire volatile	.....	.....