



Nom & prénom :

EXERCICE N°1 (3pts) :

Soit le texte suivant :

« ...un ordinateur **Multimédia** possède divers périphériques et outils logiciels pour la création, la **numérisation**, l'acquisition et la **compression** de fichiers image.... ».

1- Définir les termes soulignés dans le texte

.....

.....

.....

.....

.....

EXERCICE N°2 (1,5 pts) :

Compléter le tableau ci-dessous avec les termes qui conviennent :

FTP, TCP/IP, Yahoo, Modem, Internet Explorer, Mp4, Avi, Mp3, Audacity, HTML, Google, Photofiltre

Description	terme
Format de fichier vidéo compressé	
Un convertisseur analogique numérique et numérique analogique	
Un navigateur	
Logiciel de traitement du son	
Protocole de téléchargement de fichiers sur internet	
Moteur de recherche	

EXERCICE N°3 (3pts) :

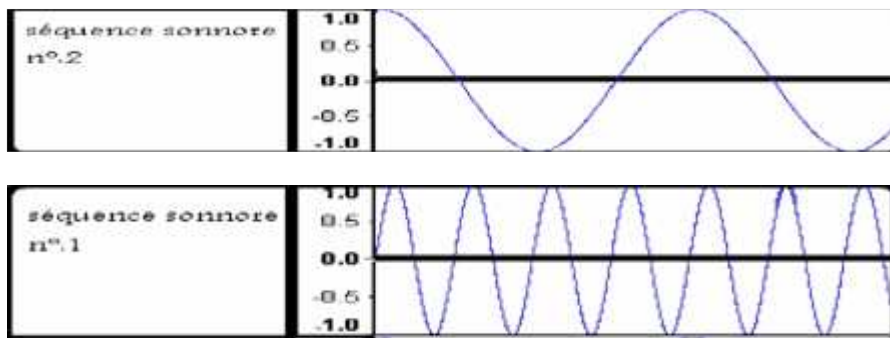
1- Donner les caractéristiques du son numérique :

.....

2- Citer les outils matériels nécessaires pour numériser un son :

.....

La figure suivante présente les enregistrements de deux séquences sonores différentes.



3- Comparer puis déduire les différences entre les deux sons.

.....

.....

.....

.....

EXERCICE N°4 (3pts) :

1- Cocher la (les) bonne(s) réponse (s) :

- La condition d'arrêt pour la boucle « tant que.. faire » doit être :
 - Evalué à vrai
 - Evalué à faux
 - Nulle

- La boucle « répéter.. jusqu'à » répète le traitement :
 - Au maximum une seule fois
 - Au minimum 0 fois
 - Au minimum une seule fois

- www.google.com est une adresse URL.
 - Oui
 - Non

- Le service qui permet d'échanger, d'une façon instantanée, des messages entre les utilisateurs d'Internet est :
 - Courrier électronique
 - IRC (Internet Realy chat)
 - Forum de discussion

- 192.268.2.1 est une adresse IP valide
 - Oui
 - Non

- Le protocole **http** permet de:
 - Naviguer sur internet.
 - Télécharger des fichiers.
 - Échanger des messages.

- 2- Écrire en toutes lettres l'acronyme suivant
 T C P /L P
- 3- Qu'appel-t-on le service internet qui permet de présenter des informations sous forme de pages web reliées entre eux par des liens hypertextes et des liens hypermédias ? :

EXERCICE N°5 (3pts) :

Soit la partie suivante d'un programme pascal :

```
i:= 0 ;
Repeat
i := i+1;
If upcase (ch[i]) in [ 'A'..'Z'] then
Test:= true
Else
Test := false;
Until (test = false) or (i= length (ch));
```

- 1- Déclarer les variables utilisées dans cette partie du code

<i>objet</i>	<i>type</i>	<i>rôle</i>

- 2- Quel est le rôle de ce code ?

- 3- Transformer la condition par une affectation

```
i :=0; Test:= true;
Repeat
i :=i+1;
.....
Until (Test = false) or (i= length (ch));
```

EXERCICE N°6 (6,5 pts) :

Écrire une **analyse**, un **algorithme** et la **traduction pascal** d'un programme intitulé **symétrique** qui permet de saisir un **entier n strictement positif** puis vérifier s'il est symétrique ou non.

NB : un nombre est dit symétrique si on peut le lire dans les deux sens de droite à gauche et de gauche à droite.

Exemple :

- N= 52725 le programme affiche que ce **nombre est symétrique**
 N= 404 le programme affiche que ce **nombre est symétrique**
 N= 3313 le programme affiche que **ce nombre n'est pas symétrique**

.....

Dotted lines for writing.